



株式会社 **タイトー**®

<https://www.taito.co.jp>

**TAITO**®  
Company Profile



# TAITO CORPORATION

# INTRODUCTION

トップメッセージ 3

アミューズメント施設事業 5

デジタルコンテンツ事業 9

キャラクター・トイ事業 11

新規事業 12

テクニカルサポート事業 13

会社概要 14

## 時代が求める“遊び”を創造するため、 人と人の中心にタイトーがいる。

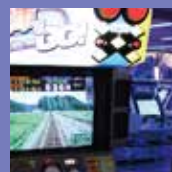
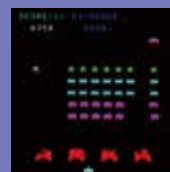
みんなが集うアミューズメント施設や、そこで欠かせない  
アーケードゲーム機、アミューズメントプライズ、そして  
いつでも仲間とつながるスマートフォン向けコンテンツまで。  
タイトーは最高のサービス、商品、コンテンツを提供し、  
“遊び”を通して人々のコミュニケーションを  
より豊かにしたいと願っています。

## 1953...



60年以上の長い歴史を持つタイトー。  
時代に先駆けたクレーンゲーム機の開  
発や、社会現象を巻き起こした「スパー  
スインバーダー」、今でもファンに愛され  
続ける大ヒットゲーム「電車でGO!」、世  
界中で様々な賞を受賞した「グルーヴコ  
ースター (iPhone版)」など、常に時代の  
先頭を走り、斬新なアミューズメントを提  
供してきました。  
現在も全国に広がるアミューズメント

施設「タイトーステーション」の運営や、  
アーケードゲーム、スマートフォン向けコ  
ンテンツ、キャラクターグッズの企画・開  
発など幅広い事業を展開し、さらに各事  
業が密接に連携することで新たなアミュー  
ズメントやサービスを創造しています。  
人と人とのコミュニケーションをより  
豊かにするため、時代と共に変化する  
“遊び”をとらえ、これからも新しい“楽しさ”  
を提供し続けていきます。



株式会社タイトー  
代表取締役会長  
石井 光一

株式会社タイトー  
代表取締役社長  
山田 哲



あらゆる世代の遊びが好きな人たちへ  
エンターテインメント体験・空間を通じて  
笑顔や新たな驚き、人とのつながりを  
ご提供してまいります。

## エンターテインメントを通して 笑顔や驚き、感動をご提供します

タイトーは様々なシチュエーションを通してゲームや遊びをご提供してまいりましたが、単にゲームや遊びに留まるのではなく、それを通じて得られるワクワク感や気分転換、そして楽しさをご提供していきたいと考えています。

例えば、アミューズメント施設においてゲームでの勝利や景品の獲得を通じて得られる、「嬉しい」という気持ちや「笑顔」を、私たちはエンターテインメント体験・空間を通じてご提供していきたいと考えています。

トップメッセージ 3

## タイトーにとってのお客様 それは「あらゆる世代の遊びが好きな方々」

私たちがエンターテインメントをご提供していくお客様とは、どういった方々か。それは、「笑顔や、新たな驚き、人とのつながり」を求める方々と言えます。お子様から若者、お年寄りまで、遊びが好きなあらゆる世代の方々が、私たちのお客様です。

## 不変の楽しさと、 新しいエンターテインメントの追求

インターネット社会と呼ばれる現在、人と人との繋がりが薄くなりつつありますが、何かを共有、共感することを求める気持ちは変わらずに、強く存在します。そこで、そういった人とのつながりを感じられる体験や空間をご提供していきたいと考えます。

さらに、タイトーは1978年に、社会的現象にもなったゲーム「スペースインベーダー」を発表し、楽しさだけでなく、人々に「新たな驚き」をご提供いたしました。今後も、新しい技術や斬新なアイデアを取り入れ続け、お客様の「新たな驚き」を求める気持ちに、常にお応えしてまいります。

## スクウェア・エニックス グループ 企業理念

最高の「物語」を提供することで、  
世界中の人々の幸福に貢献する。

企業理念とは、私たちの目的、当社の存在意義のことです。  
お客さま皆さまには、それぞれの幸福の形があります。  
私たちは、上質のコンテンツ、サービス、商品をお届けし、お客さまご自身にすばらしい物語、すなわち思い出を作っていただくことで皆さまのかけがえのない幸福のお手伝いができればと願っています。





# だれもが笑顔になれる街一番の 人気スポット。

笑顔が集まる、街一番の人気スポット。

多彩なアミューズメント施設も、タイトーがつくる幸せの一つ。

タイトーでは地域性や立地条件、お客様の層にあわせた

アミューズメント施設を全国に展開しています。

お客様に「夢」と「感動」をお届けするため。

めざすのは街そのものを元気にする、

地域の“笑顔の拠点”です。

## 【主要店舗】

### ◆ 北海道・東北地区

- ・タイトーステーション 札幌狸小路店
- ・タイトーステーション 札幌狸小路2丁目店
- ・タイトーステーション イオンモール札幌平岡店
- ・タイトーステーション イオンモール釧路昭和店
- ・ハロータイトー 釧路貝塚
- ・タイトーステーション 千歳店
- ・タイトーステーション 青森アムゼ店
- ・タイトーステーション 青森カールモール店
- ・ハロータイトー むつ
- ・ハロータイトー イオン七戸十和田駅前
- ・タイトーステーション 盛岡マッハランド店
- ・タイトーフステーション 盛岡南店
- ・タイトーステーション 仙台名掛丁店
- ・タイトーステーション 仙台クリスロード店
- ・タイトーステーション 仙台ベガロポリス店
- ・タイトーフステーション 郡山オリエントパーク店
- ・タイトーフステーション 郡山アティ店
- ・タイトーアミューズメントシティ郡山

### ◆ 関東・甲信越地区

- ・タイトーステーション 佐原東店
- ・タイトーフステーション イオンタウン水戸南店
- ・タイトーステーション 宇都宮ベルモール店
- ・タイトーフステーション ララスクエア宇都宮店
- ・タイトーステーション 佐野新都市店
- ・タイトーフステーション 小山店
- ・タイトーフステーション イオン新潟西店
- ・タイトーフステーション 燕三条店
- ・タイトーフステーション 上越店
- ・タイトーフステーション ラザウォーク甲斐双葉店
- ・リトルファンタジー 松本
- ・タイトーステーション アリオ松本店
- ・タイトーフステーション 松本店
- ・タイトーステーション アイシティ21松本店

### ◆ 東京地区

- ・タイトーステーション 神田店
- ・Hey
- ・タイトーステーション 秋葉原店
- ・タイトーステーション BIGBOX高田馬場店

- ・タイトーステーション 新宿南口ゲームワールド店
- ・タイトーステーション 新宿東口店
- ・タイトーステーション 浅草店
- ・タイトーステーション 上野アメ横店
- ・タイトーステーション 錦糸町楽天地店
- ・タイトーフステーション オリナス錦糸町店
- ・タイトーステーション 祖師ヶ谷大蔵店
- ・タイトーステーション 渋谷店
- ・タイトーステーション 池袋ロサ店
- ・タイトーステーション 池袋西口店
- ・タイトーイン 綾瀬
- ・タイトーフステーション 西葛西店
- ・タイトーステーション 南大沢店
- ・プレイロツトジョイ
- ・タイトーステーション 町田店
- ・タイトーフステーション 国分寺店
- ・タイトーフステーション タイエー武蔵村山店
- ・タイトーステーション 多摩センター店

### ◆ 神奈川・千葉・埼玉地区

- ・タイトーステーション 大宮店
- ・タイトーステーション 所沢店
- ・タイトーステーション 和光店
- ・ラクガキ王国 三郷
- ・タイトーステーション アリオ蘇我店
- ・タイトーフステーション イオン市川妙典店
- ・タイトーステーション 船橋店
- ・タイトーステーション 茂原アスモ店
- ・タイトーステーション 旭サマーランド
- ・タイトーステーション 柏店
- ・タイトーフステーション イオンモール柏店
- ・タイトーフステーション PAZ新柏店
- ・タイトーステーション セブンパークアリオ柏店
- ・タイトーフステーション 柏中央店
- ・ハロータイトー 流山
- ・タイトーステーション 横浜西口五番街店
- ・タイトーステーション イトーヨーカドー横浜別所店
- ・タイトーステーション 戸塚西口店
- ・タイトーステーション 溝の口2号店
- ・タイトーステーション 藤沢店
- ・タイトーステーション 小田原シティモール店
- ・タイトーステーション 小田原店
- ・タイトーフステーション イオン伊勢原店
- ・タイトーステーション 海老名ビナウォーク店

### ◆ 東海・中部・北陸地区

- ・タイトーステーション ファボーレ郷中店
- ・タイトーステーション 金沢店
- ・手取フィッシュランド
- ・タイトーフステーション アルプラザ鯖江店
- ・タイトーフステーション アル・プラザ鶴見店
- ・タイトーフステーション 静岡店
- ・タイトーステーション 浜松店
- ・タイトーフステーション 新浜松ザシティ店
- ・タイトーフステーション イオンモール浜松市野店
- ・タイトーフステーション プレ葉ウォーク浜北店
- ・タイトーフステーション イオン富士宮店
- ・タイトーステーション ウェルティ長泉店
- ・タイトーステーション 大須店
- ・タイトーステーション 豊橋店
- ・キッズインタイトーイオン春日井
- ・タイトーキッズランド GAZA
- ・タイトーステーション パールシティ福沢店
- ・ファミリールンド ドリーム
- ・タイトーステーション 弥富店
- ・タイトーステーション イオンモール明和店

### ◆ 関西地区

- ・タイトーフステーション イオン近江ハ幅店
- ・タイトーフステーション アクア近江ハ幅店
- ・タイトーステーション 大阪日本橋店
- ・タイトーフステーション あべのアポロ店
- ・タイトーフステーション 梅田店
- ・タイトーステーション 難波店
- ・タイトーステーション アリオハ尾店
- ・タイトーフステーション 住道店
- ・タイトーフステーション HAT神戸店
- ・タイトーステーション 尼崎つかしん店
- ・タイトーステーション 加古川店
- ・タイトーフステーション セントラルシティ和歌山店
- ・タイトーフステーション オークワロマンシティ御坊店
- ・タイトーフステーション オークワ南紀店
- ・タイトーステーション 梅三小路店

### ◆ 中国・四国地区

- ・タイトーフステーション マルナカ新倉敷店
- ・タイトーステーション 広島紙屋町店
- ・タイトーステーション 広島本通店
- ・タイトーフステーション ゆめタウンみゆき店
- ・タイトーステーション フジグラン緑井店
- ・タイトーステーション フジグラン神辺店
- ・タイトーフステーション ゆめタウン東広島店
- ・タイトーフステーション 山口メルクス店
- ・タイトーステーション フジグラン北島店
- ・タイトーステーション 丸亀店
- ・タイトーステーション 衣山店
- ・タイトーフステーション 今治ワールドプラザ店
- ・タイトーステーション 野市店

### ◆ 九州・沖縄地区

- ・タイトーステーション リバーウォーク店
- ・タイトーステーション サニーサイドモール小倉店
- ・タイトーステーション 博多パピヨンプラザ店
- ・タイトーステーション キャナルシティ博多店
- ・タイトーフステーション ヨドバシ博多店
- ・タイトーステーション 福岡天神店
- ・タイトーフステーション アクア近江ハ幅店
- ・タイトーステーション マリノア店
- ・タイトーフステーション 大牟田店
- ・タイトーステーション アミューズプラザ長崎店
- ・タイトーステーション ゆめタウン八代店
- ・タイトーステーション ゆめタウン光の森店
- ・タイトーステーション セントラル大分店
- ・タイトーステーション アミューズプラザおいた店
- ・タイトーステーション アミューズプラザ鹿児島店

※2017年5月31日現在  
※「タイトー F ステーション」「タイトーアミューズメントシティ郡山」は、フランチャイジー様が運営する店舗です。

## アミューズメント施設事業 5



## タイトーステーション（直営店）



お客様の夢中に私たちが夢中

駅直結の好立地店舗や、大型の路面店、またご家族で楽しめるSC店や郊外型大型店舗など立地に合わせた様々な形でお客様をお迎えし、楽しい思い出を提供します。

クレイゲーム、メダル、ネットワークゲームなど多種多様な機種を取り揃え、遊びを通じてお客様の大切な思い出を演出。ご家族やカップル、お友達同士でも楽しめる街の人気スポットとして注目を集めています。





## フランチャイズ事業



万全なバックアップ体制で  
加盟店様をサポートします

アミューズメント施設ビジネス50年からの豊富な事業経験と、直営店の成功事例に基づくきめ細やかなアドバイスで、オーナー様を支えます。



店舗の可能性を最大限に引き出しその魅力を十分にアピールするため、さまざまな角度から店舗づくりに対する取り組みをご提案し、たくさんのお客様の笑顔、オーナー様とともに実現します。

## レンタル事業



遊休スペースに  
笑顔と賑わいをご提供

ゲーム機の豊富な品揃えにて、ご希望の面積にあった機械を1台からご提案します。お子様含め幅広い年齢層に向け、店舗様のコンセプトに合った機種・景品を選定し、メンテナンス、運営コンサルティングもご提供。売り上げは分配方式やリース方式など、様々なご条件にて承ります。



### 電子マネー

## ゲームセンターをもっと遊びやすく タイトーeマネー推進計画

お客様の利便性向上、またビジネスモデルの進化を目指し、タイトーは業界に先駆けアミューズメント施設への電子マネー端末を導入いたしました。アミューズメント施設では40年以上100円をベースにしたオペレーションを続けてきましたが、これによりお客様の利便性向上のみならず、100円玉に縛られない施設運営や新たなサービス、そして新しい基軸でのアーケードゲームの登場が期待されます。全国各地で導入を進めており、引き続き展開を進めてまいります。



### メダリーフ

## ご当地限定オリジナルメダル 作製マシン『メダリーフ』

全国各地、様々な場所で活躍する「メダリーフ」。お好きなデザインを選びボタンを押すと中のプレス機が動き、その様子を見ているとあっという間に記念メダルが出来上がります。1台につき最大3種類作れるデザインは、クライアント様と作り上げるその場所ならではのもの。楽しい思い出を形にしたお土産として、喜ばれています。







## 枠組みを超えて創り出すゲーム。 そこには最高の楽しさがある。

タイトーの製品づくりを支えるのは卓越した開発力と、アーケードゲーム事業、モバイルゲーム事業、そしてアミューズメント施設事業の密な連携による事業の枠組を越えた、タイトーでしか出来ないものづくり。  
幅広い視点で多様化する“遊び”をとらえ、ゲームの進化を支え続けていきます。



電車でGO!!

JR東日本商品化特許申請中



デジタルコンテンツ事業 9

### アーケードゲーム事業

#### 大型アーケードゲーム

アミューズメント施設でしか味わえない楽しさを表現するのに欠かせないのが、優れたユーザービリティと世界観を表現するデザイン、そして高い安全性を有するゲーム筐体です。アーケードゲーム黎明期より培われた技術により、機械設計、電気設計、クオリティーチェックなど、確かな品質でお客様のご要望に応えます。



※開発中につき、実際のゲーム画面と異なります。

#### ハードウェア開発

家庭では味わえない感動をお届けするために、常に新しいアイデアが求められる業務用アミューズメント機器。その開発・運営に欠かせない要素を備える業務用ゲームシステム基板「TAITO Type X」の普及を推進。さらに「NESYS(タイトーネットエントリーシステム)」を活用したオンラインゲームや、お客様のご要望に応える製品により、新しい楽しさを提供し続けます。



#### NESiCAXLive / NESiCAXLive2

ネットワークを通じ数多くのゲームを汎用ゲーム筐体に配信する、コンテンツダウンロードシステム。最新格闘ゲームやシューティングゲームなどを配信しており、また6月にはネットワーク対戦に対応した「NESiCAXLive2」もサービス開始。多様化するお客様の嗜好に応えるべく、今後も様々なゲームを提供し続けます。



※2017年秋稼働予定タイトル

© TAITO CORPORATION 1996, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.  
© TAITO CORPORATION 1978, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.  
© SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved.

### モバイルゲーム事業

#### フリーミアムアプリゲーム

スマートフォンやタブレットを通じて、ダウンロード無料のハイクオリティーゲームをグローバルに展開。タイトーがアーケードやコンシューマー向けに展開してきた名作タイトルの移植や、思わず夢中になる新作タイトルなどを配信しています。さらにアーケードゲームとの相互流入などタイトーならではの取り組みも行い、お客様の生活に笑顔をプラスします。



#### プレミアムアプリゲーム / TAITO CLASSICS

一度購入すれば何度でも遊べる買い切りタイプのアプリでは、最新のタイトルに加え、懐かしのゲームを移植するスマートフォン向けブランド「TAITO CLASSICS」(タイトー クラシックス)を展開。時代を彩る名作に、現在のプレイ環境に合わせた最適化や新要素の追加を行っているため、新鮮な気持ちでお楽しみいただけます。



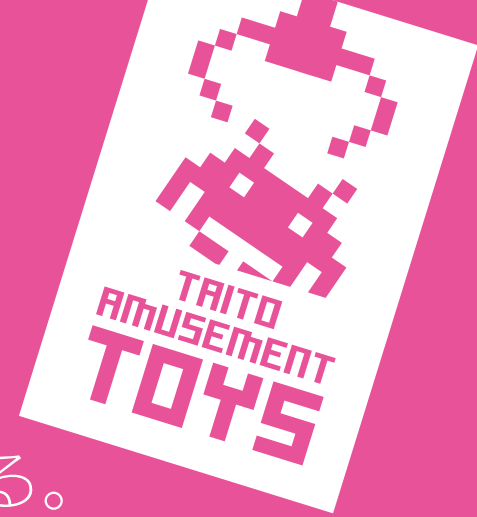
#### ゲームサウンド

タイトーのサウンドチーム「ZUNTATA」。1987年に結成し、その活動はゲームサウンド制作にとどまらず、CD制作やライブ演奏などさまざまな活動を行い、これまでにCDや音楽配信を合わせ150タイトル以上のアルバムをリリース。2017年には結成30周年を迎えますが、これからもゲームミュージックシーンの一翼として、世界中のファンの期待に応え続けていきます。



© TAITO CORPORATION / 東映ビデオ 1985, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.  
© TAITO CORPORATION 1986, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.  
© TAITO CORPORATION 1994, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.  
© TAITO CORPORATION 1978, 2017 ALL RIGHTS RESERVED.





手に取った瞬間、思わず笑顔になる。  
幸せを、より豊かにひろげていくために。

タイトーではキャラクターの著作権を使用した商品化事業を展開しています。  
アミューズメント施設運営による様々な情報を活かし、  
アミューズメントプライズ、キャラクターくじ、TOYなど様々なチャネルに向け、  
お客様が思わず笑顔になるようなキャラクターグッズや玩具を提供しています。

## プライズ事業

アミューズメント施設向けのプライズ(景品)を開発・生産・販売までトータルに手掛け、高い評価をいただいています。多様化するお客様のライフスタイルや嗜好、またアミューズメント施設様のご要望に合わせた商品開発に力を入れており、さらに各施設様とタイアップしたプロモーション展開にも積極的に取り組んでいます。



## TOY・くじ・OEM事業

プライズで培ってきた技術やキャラクタービジネスのノウハウを活かし、全国のコンビニエンスストアやアニメ・ホビーショップ、書店などに向けた玩具、くじ商品の企画・販売、OEM事業を手掛けています。タイトーならではのユニークでクオリティーの高いアイテムを開発・製造し、クライアント様、お客様にご満足いただいています。



## EC事業

ゲームやアニメなど、キャラクターのオリジナルグッズを販売するECサイト「TAITO Toys Market」を「楽天市場」等で展開。様々なキャラクターをデザインした楽天Edyカードをはじめ、キャラクター入りのオリジナルはんこ「キャラネーム印」やタイトーオリジナルのグッズなど、エンターテインメント性溢れる良質なオリジナル商品をお届けしています。



### 1. オリジナルへのこだわり



商品企画・製品開発を外部に委ねない開発体制にこだわり続けています。自社内にコア技術を蓄積し、開発者の想いを製品にしっかり反映する“ものづくり”の姿勢を貫いています。

### 2. 徹底した品質管理



40年以上にわたるアミューズメント機器の生産ノウハウを活かした品質管理体制を、TOY製品の生産現場にも構築。お客様に安心して楽しんでいただける製品をお届けしています。

### 3. お客様の声をつぎの製品に



満足していただける商品を提供するために、お客様のご意見、ご要望をいち早く開発担当へフィードバックし、製品開発に役立てています。

© SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.  
© 赤塚不二夫/おそ松さん製作委員会  
© TAITO CORPORATION 1978, 2016 ALL RIGHTS RESERVED.

エンターテインメントの未来を切り開く、  
かつてない遊びの創出を目指す。

進化し続けるアミューズメント業界。常に新鮮な感動を提供するため、  
新規事業の立ち上げに積極的に取り組んでいます。  
これまでアミューズメント施設運営で培ってきたノウハウや、他事業部との連携による  
相乗効果を活かして新たな遊びを創出し、思い出に残る“楽しさ”を提供し続けていきます。

キャラクター・トイ事業

新規事業

## リアル体験型イベント

「リアル脱出ゲームセンター」などのリアル体験型イベントや、VRを楽しめる体験施設、デジタルアートを用いたアトラクション、コンセプトカフェなど、ゲームセンターの枠組みにとらわれない“遊び”を幅広い層に向け展開。非日常性に彩られた特別な体験により、これまでにないワクワク感や楽しさ、そして心に残る特別な思い出を提供しています。



## 地方自治体との取り組み

地方自治体と連携し、地域を共に盛り上げていくプロジェクトに取り組んでいます。国内外の方に地域の魅力を感じてもらうためのVR映像やPR動画の制作、地域資源を活用した体験型イベントの企画運営を行い、エンタメ企業ならではのアプローチで観光や街づくりをサポートします。



## インバウンドに関する取り組み

2020年開催の東京オリンピックに向け、増え続ける訪日旅行のお客様にアミューズメント施設を快適にご利用いただくため、Wi-Fiや外国語案内、外貨両替機の設置などの対応を行い、FacebookなどSNSプロモーションも強化しています。最新のゲームやプライズなど、日本ならではのアミューズメントを気軽に体験できるスポットとして、楽しい思い出を提供していきます。



### スクウェア・エニックス カフェ



グループ会社であるスクウェア・エニックスのテーマチェンジカフェ。タイトーは運営全般とともに、スクウェア・エニックス カフェ限定グッズの制作も行っています。

### トミカブラレールカフェ



株式会社タカラトミーが発売するダイキャスト製ミニカー「トミカ」と鉄道玩具「ブラレール」をテーマにしたコンセプトカフェを、2017年7月1日キャナルシティ博多にオープン。

### カシマゾンビスタジアム



茨城県立鹿島サッカースタジアムで行った、ゾンビが襲い来るなか謎を解いてミッションクリアを目指す、参加者体験型イベント。鹿島アントラーズ OB 選手も登場し、数千人が参加しました。

© TOMY 「トミカ」「ブラレール」はタカラトミーの登録商標です。



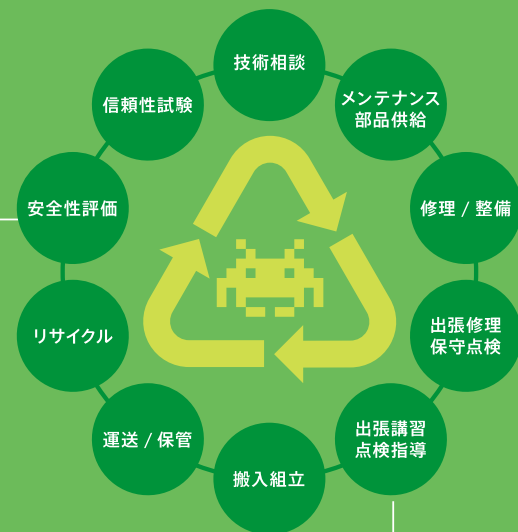


## 笑顔を支えるパートナー。 お客さま満足度 No.1を目指して。

お客様の笑顔のため、そしてアミューズメント業界の発展に寄与するため、  
アミューズメント施設の運営を確かな技術と豊富な経験でバックアップ。  
技術的なサポートや、メンテナンス全般に関するお問い合わせを承り、  
どんな時でも頼れるパートナーとしてお客様に寄り添い支え続けています。

### アミューズメント事業をあらゆる角度から支援する メンテナンスと品質サポート

アミューズメント施設運営に関わる機器のメンテナンスから、新店／リニューアル支援、運送、保管、リサイクル、安全性評価、新システム導入推進にいたるまでの業務を総合的にサポート。アミューズメント機器を楽しんでいただくための舞台づくりに、高い技術と豊富な知識、様々なノウハウを持ったスタッフが、常にお客様満足度 No.1をめざして活動しています。



### TAITOTECH.com

「TAITOTECH.com」は、アミューズメント施設の運営を支援するBtoB Webサイトです。メンテナンスパーツや運営を支援するグッズを販売し、トラブルシューティングやメンテナンスなどに必要な各種情報も公開。開設15年以上の実績と豊富な経験で、運営を24時間サポートし続けます。

▶ <https://www.taitotech.com/>



### 施設運営サポート

クレーンゲーム用景品の配送や店舗の清掃、応援など、アミューズメント施設運営にかかわる諸業務を社内外問わず受託。運行管理者、整備管理者、フォークリフト運転技能資格や神奈川県産業廃棄物収集運搬業など様々な資格や事業許可などを取得し、業務の幅を広げています。



＜サービス拠点一覧＞

- |         |          |         |          |                       |
|---------|----------|---------|----------|-----------------------|
| ① 札幌TSS | ④ 熊谷TSS  | ⑦ 城東TSS | ⑩ 名古屋TSS | ⑬ 福岡TSS               |
| ② 盛岡TSS | ⑤ 東京TSS  | ⑧ 横浜TSS | ⑪ 大阪TSS  | ⑭ 厚木テクニカル&ロジスティクスセンター |
| ③ 仙台TSS | ⑥ 新宿東TSS | ⑨ 北陸TSS | ⑫ 広島TSS  | ⑮ 横浜大黒オフィス            |



# COMPANY OVERVIEW

## 会社概要

|             |                                                                                                                                     |
|-------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 名 称         | 株式会社タイトー（英文名 TAITO CORPORATION）                                                                                                     |
| 設 立         | 1953年8月24日                                                                                                                          |
| 資 本 金       | 5千万円                                                                                                                                |
| 代 表 取 締 役   | 代表取締役会長 石井 光一<br>代表取締役社長 山田 哲                                                                                                       |
| 本 社         | 〒160-8447 東京都新宿区新宿六丁目27番30号<br>新宿イーストサイドスクエア2階<br>■東京メトロ副都心線、都営大江戸線「東新宿」駅<br>A3出口（直結）<br>■東京メトロ丸ノ内線・副都心線、都営新宿線「新宿三丁目」駅<br>E1出口 徒歩6分 |
| 従 業 員       | 609名（2017年3月31日現在）                                                                                                                  |
| 売 上 高       | 389.5億円（2017年3月31日現在）                                                                                                               |
| 主 要 取 引 銀 行 | （株）三菱東京UFJ銀行<br>（株）三井住友銀行                                                                                                           |
| 事 業 内 容     | アミューズメント施設の企画、運営およびフランチャイズ事業<br>アミューズメント機器の開発、製造、販売、レンタル<br>アミューズメント機器のメンテナンスサービス<br>モバイルコンテンツの企画、開発、運営および配信<br>キャラクター・玩具事業         |
| 決 算 期       | 3月                                                                                                                                  |
| 主 な 関 係 会 社 | 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス                                                                                                            |

|             |                                                                                 |             |                                                                                                           |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1953（昭和28）年 | 東京都港区に太東貿易株式会社設立。<br>輸入雑貨類の販売、国内初のウオッカの醸造・販売、<br>小型自動販売機（ピーナッツベンダー）の製造、販売業務を開始。 | 1993（平成5）年  | 東京証券取引所市場第二部に上場。                                                                                          |
| 1954（昭和29）年 | ジュークボックスの賃貸業務を開始。                                                               | 1995（平成7）年  | 家庭用通信カラオケシステムX-55の製造、販売を開始。                                                                               |
| 1956（昭和31）年 | 純国産ジュークボックス1号機を開発。<br>アミューズメント機器の販売、賃貸業務を開始。                                    | 1996（平成8）年  | 北京市に、アミューズメント施設運営および機器販売を目的とした<br>合弁会社 北京泰信文化娛樂有限公司を設立。                                                   |
| 1962（昭和37）年 | 米シーバーク社ジュークボックスの国内販売代理権を獲得。                                                     | 1997（平成9）年  | 業務用・家庭用ともに大ヒットした「電車でGO！」を発売。                                                                              |
| 1963（昭和38）年 | 自社ブランド製品の企画・開発・製造を目的とした子会社、<br>バンフィック工業株式会社を設立。                                 | 1999（平成11）年 | 業務用アミューズメント機器生産システムとして初めて<br>国際品質保証規格ISO9001の認証を取得。                                                       |
| 1965（昭和40）年 | 国産初のクレーンゲーム機「クラウン602」を開発。                                                       |             | 海老名工場における環境マネジメントシステム国際環境規格<br>ISO14001の認証を取得。                                                            |
| 1970（昭和45）年 | 通商産業省より輸出貢献企業として表彰される。                                                          | 2000（平成12）年 | ネットワークサービスの強化を目的として株式会社京セラマルチメ<br>ディアコーポレーションを吸収合併。携帯電話コンテンツ事業開始。<br>アミューズメント施設向け景品事業を開始。                 |
| 1971（昭和46）年 | アミューズメント施設の強化を目的として、<br>日本自動販売機株式会社を買収。                                         | 2002（平成14）年 | 全事業所（9カ所）、全国直営ゲーム施設で環境マネジメントシステム<br>国際環境規格ISO14001の認証を取得。                                                 |
| 1972（昭和47）年 | 社名を株式会社タイトーに変更。                                                                 | 2003（平成15）年 | 東京証券取引所市場第一部上場。                                                                                           |
| 1973（昭和48）年 | 本社ビル（東京都千代田区平河町）竣工。<br>国産初の業務用テレビゲーム「エレバン」を発表。                                  | 2005（平成17）年 | 株式会社スクウェア・エニックスの資本参加により、<br>同グループの一員となる。                                                                  |
| 1978（昭和53）年 | 爆発的人気を博した「スペースインベーダー」を発表。                                                       | 2006（平成18）年 | 株式会社スクウェア・エニックスの100%子会社となり、上場廃止。<br>業務用カラオケ事業を株式会社エクシングに譲渡。<br>株式会社フェイスと音楽配信事業を目的とした<br>合弁会社 株式会社ブレイブを設立。 |
| 1979（昭和54）年 | 営業拠点の充実を図るべく、主要都市で自社ビル建設に着手。<br>生産拠点として海老名市（神奈川県）に海老名工場を設置し、<br>網島工場の機能を集約。     | 2007（平成19）年 | 本社を千代田区平河町から渋谷区代々木に移転。                                                                                    |
| 1985（昭和60）年 | 業務用オーディオビジュアル機器（業務用映像カラオケ機器）の取り扱いを開始。                                           | 2008（平成20）年 | スペースインベーダー30周年記念のコンテンツを多角展開。<br>「タイトーステーションブランド制度」実施。フランチャイズ事業展開。                                         |
| 1986（昭和61）年 | 京セラ株式会社の資本参加により京セラグループの一員となる。<br>子会社バンフィック工業株式会社および日本自動販売機株式会社を吸収合併。            |             | 本社を渋谷区代々木から新宿区新宿に移転。                                                                                      |
| 1988（昭和63）年 | 創立35周年を機にCIを実施。                                                                 | 2012（平成24）年 | タイトーのアミューズメント施設で、業界初となるマルチ電子マネー<br>決済端末導入開始                                                               |
| 1992（平成4）年  | ISDN通信回線を利用した業務用カラオケシステムX2000の製造、販売を開始。                                         | 2015（平成27）年 |                                                                                                           |

テクニカルサポート事業

会社概要