

報道関係者各位

2019年6月28日

株式会社タイトー

闘神祭 2020

～World Championship of ARCADE～

開催決定！

- **闘神祭 2020 ～World Championship of ARCADE～開催決定**
- **「ストリートファイターV TYPE ARCADE」が競技種目として決定**
- **闘神祭が北米に上陸！「ラスベガス予選」開催決定**

株式会社タイトー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：山田哲、以下タイトー）は、アーケードゲームにおける世界一のプレイヤーを決める「闘神祭 2020 ～World Championship of ARCADE～」の開催を決定いたしました。

闘神祭は、e-ARCADE SPORTS 最大規模の大会として2015年度よりタイトーが開催し、今回で5回目を迎えます。全国のゲームセンターにて行う予選会から、東京で開催する決勝大会まで、選手にも観客の皆様にもご満足いただける世界一の大会を目指し、よりパワーアップした闘神祭をお届けいたします。決勝大会への参加権、通称「金キップ」の獲得をかけた世界最高峰の激闘が今年もいよいよ始まりです！



■ 闘神祭 2020 ～World Championship of ARCADE～の決勝大会

- ・ 決勝大会開催時期：2020年春
- ・ 開催地：東京

メイン競技タイトルだけでなく、名作アーケードタイトルによる世界大会なども予定しております。詳しい日程・内容は決定次第、公式サイト、SNSにて公開予定です。

■ 「ストリートファイターV タイプアーケード」が競技タイトルとして決定！

闘神祭 2020 の競技タイトルとして「ストリートファイターV タイプアーケード」がいち早く決定いたしました。外部コントローラーをそのままお使いいただける仕様となっておりますので、普段は家庭用でプレイされている方も快適にプレイすることが可能です。（対応コントローラーの確認方法はこちらに記載しております https://www.taito.co.jp/sfv_ac）

※その他の競技タイトルに関しては決定次第、公式サイト、SNSにて順次発表させていただきます。



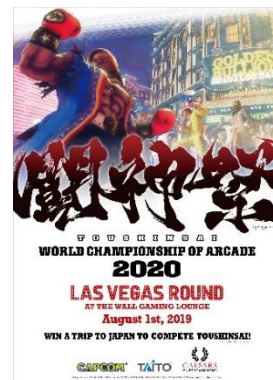
■ ついに闘神祭が e-sports の本場北米へ！ラスベガス予選開催決定

闘神祭史上初の試みとなる北米での予選会をラスベガスの「シーザーズ・エンターテインメント」社の協力のもと開催いたします。競技部門は「ストリートファイターV タイプアーケード」です。

優勝者には2020年春に行われる決勝トーナメントへの「金キップ」と、シーザーズ・エンターテインメント社より東京への往復航空券が贈呈されます。

※日本居住者への渡航費の贈呈及び日本居住者のみで構成されるチームへの金キップの贈呈はありません。

※ラスベガス予選は STEAM 版（ストリートファイターV アーケードエディション）を使用して実施します。





【「闘神祭 2020 ラスベガス予選」 概要】

- ・ 日時：2019年8月1日（木）現地時間 12:00～18:00（予定）
- ・ 会場：“The Wall” eSports Gaming Lounge Rio Las Vegas
- ・ 競技部門：ストリートファイターV タイプアーケード
- ・ ルール：3on3（勝ち抜き戦）による、シングルエリミネーショントーナメント
- ・ 参加方法：6月28日（金）午前 10:00（日本時間）より、闘神祭オフィシャルサイトにてエントリーの受付を開始いたします。
- ・ 大会エントリーフォーム：<https://form.taito.co.jp/a/p/363/>

『闘神祭』について

「e-ARCADE SPORTS」の頂上決戦大会としてタイトーが主催する、各メーカーの人気アーケードゲームタイトルが一堂に会する全国大会です。全国のゲームセンターで実施される店舗予選、エリア決勝大会を勝ち上がった代表者達で No.1 プレイヤーを決定します。毎回、決勝大会会場では最後の出場 1 枠をかけた「当日予選」の開催、メーカー公式物販コーナー、新作対戦ゲームの試遊などの催しを開催しています。また、大会の様子は、ライブストリーミング配信を行っております。

『e-ARCADE SPORTS』について

「e-sports」と「アーケードゲーム」を掛け合わせた、アーケードゲームにおける大会やイベントの呼称です。株式会社タイトーは、「e-sports」の元祖ともいえるゲームセンター発の大会やイベントを通じて、笑顔、新たな驚き、人との繋がりを提供してまいります。

『ストリートファイターV』について

「ストリートファイター」シリーズは、1987年に業務用ゲーム機として第1作目を発売後、1991年発売の『ストリートファイターII』において大ヒットを記録しました。革新的な対戦システムが話題を呼び、家庭用ゲームソフトでは全世界でシリーズ累計 4,200 万本（2019年3月末日時点）の出荷を誇るなど、対戦格闘ゲームというジャンルを確立し、登場から 30 年経た今なお世界中で人気を博しており、eSportsにおける格闘ゲーム分野を牽引するタイトルとなっています。「ストリートファイター」シリーズ史上初の、「PlayStation®4」ユーザーと PC ユーザーが対戦できる「クロスプラットフォーム」プレイの導入を実現しております。

<http://www.capcom.co.jp/sfv/>

『株式会社カプコン』について

1983年の創業以来、ゲームエンターテインメント分野において数多くのヒット商品を創出するリーディングカンパニー。代表作として、「バイオハザード」、「モンスターハンター」、「ストリートファイター」、「ロックマン」、「デビル メイ クライ」などのシリーズタイトルを保有しています。本社は大阪にあり、米国、イギリス、ドイツ、フランス、香港および台湾に海外子会社があります。

<http://www.capcom.co.jp/>

【権利表記】

©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2018 ALL RIGHTS RESERVED.

©CAPCOM U.S.A., INC. 2016, 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

© 2019 Caesars License Company, LLC. All Rights Reserved.

©TAITO CORPORATION 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

【関連 URL】

闘神祭オフィシャルサイト：<https://www.toushinsai.com/>

Caesars Entertainment Japan：<https://www.caesars.co.jp/>

"The Wall" eSports Gaming Lounge Rio Las Vegas: <https://www.caesars.com/rio-las-vegas/things-to-do/the-wall-gaming-lounge>

【商標】

※TAITO、TAITO ロゴおよび「e-ARCADE SPORTS」「闘神祭」は、日本およびその他の国における株式会社タイトーの商標または登録商標です

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。