

Google の最新 AR 技術を搭載した「没入型 AR ゲームアプリ」  
「スペースインベーダー ワールドディフェンス」  
7月18日（火）世界配信＜侵略＞開始！



株式会社タイトー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長：岩木 克彦、以下タイトー）は、Google が提供する ARCore Geospatial API の新機能で最新 AR 技術の Streetscape Geometry<sup>※</sup>を搭載した没入型仮想現実のモバイル 3D ゲームアプリ「スペースインベーダー ワールドディフェンス」を 7 月 18 日（火）より、Google Play、App Store にて配信開始しました。

2020 年 3 月 26 日に「最も長く続いているビデオゲームシリーズ/Longest-running videogame series」として、ギネス世界記録<sup>™</sup>に認定され、今年 45 周年を迎えた「スペースインベーダー」が、近所を現実世界の遊び場に変える全く新しい没入型の AR（拡張現実）ゲームとして誕生します。

※Streetscape Geometry API：ユーザーの現在地から半径 100m 以内にある建物の 3D モデルデータを取得することができ、AR オブジェクトが隠れて見えるように（＝オクルージョン表現）したり、現実空間の建物に反射するような表現、特定の建物に AR オブジェクトを貼り付けることができる機能で、現実空間に溶け込んだ没入感の高い AR コンテンツ開発を実現します。

URL：<https://developers.googleblog.com/2023/05/build-transformative-augmented-reality-experiences-with-new-arcore-and-geospatial-features.html>

#### ■ 「スペースインベーダー ワールドディフェンス」について

誕生から 45 年の歳月を経て、スペースインベーダーが再び襲来！世界中のプレイヤーとともに今こそ地球を守るために戦おう！拡張現実の世界で上空を舞い、ビルやその他の近くの建造物の陰、屋上から現れるスペースインベーダーを相手に、クラシックと新次元が融合した「没入型 AR シューティング」を体験しよう！

・紹介動画 <https://youtu.be/pFmOt1CcvAs>

#### ■ DLはこちらから



・ Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.taito.siwd&pli=1>

・ iOS: <https://apple.co/46D71NY>

■ **プレイヤー同士でスコアランキングを競い合おう！SNSで画像のシェアが可能**

プレイヤーは、近所を探索し、発見したスペースインベーダーを倒すことでポイントを獲得します。より多く倒すことで特別なパワーアップのアンロックや、エリアごとのランキングに参加することができます。また、ARセルフィーにより撮影したプレイ画像をSNS上でシェアすることができます。



■ **「没入型 AR ゲーム」を実現する Google ARCore Geospatial API**

「スペースインベーダー ワールドディフェンス」は、Google の技術提供を受け、ARCore Geospatial API を搭載。プレイヤーの周囲の建物、橋、その他の建築要素を含めた近くの環境から、即座に画面上に AR と 3D が融合した魅力的なモデルを設計します。また、プレイヤーの現実世界に合わせて、場所、時間、地元の天気に適応することで、より没入感のある魅力的なゲームプレイを実現します。



Powered by Google's ARCore



## 【タイトル詳細】

タイトル	スペースインベーダー ワールドディフェンス
ジャンル	没入型 AR シューティング
配信日	2023 年 7 月 18 日
対応端末	Android / iOS < <a href="https://developers.google.com/ar/devices">https://developers.google.com/ar/devices</a> >
プレイ料金	無料
公式サイト	<a href="https://spaceinvaders-wd.com/">https://spaceinvaders-wd.com/</a>
Google AR & VR 公式アカウント	@GoogleARVR <a href="https://twitter.com/GoogleARVR">https://twitter.com/GoogleARVR</a> <a href="https://developers.google.com/ar">https://developers.google.com/ar</a> <a href="https://arvr.google.com/">https://arvr.google.com/</a>
コピーライト表記 注記	SPACE INVADERS™ & © TAITO CORPORATION 1978, 2023 ALL RIGHTS RESERVED. ※画像は開発中のイメージです。

## 【スペースインベーダーについて】

「スペースインベーダー」は、タイトーが 1978 年に企画・開発・販売し、現在まで様々なプラットフォームで楽しまれているビデオゲームフランチャイズです。作品を象徴するキャラクター「インベーダー」は、ポップカルチャーのアイコン的存在としても世界中で親しまれています。タイトーはスペースインベーダーをコーポレートキャラクターと位置づけるとともに、グローバルブランドとのコラボレーションや企業とのタイアップなどを通じ、国内外問わず多角的にライセンス事業を展開しております。今後もタイトーは、全世界におけるスペースインベーダーおよびそのキャラクターに関する著作権および商標権を含む知的財産権の唯一の権利者として、積極的にブランド発信を続けてまいります。

## 【最も長く続いているビデオゲームシリーズ】としてギネス世界記録™に認定

「スペースインベーダー」は、これまでもギネス世界記録™に認定され複数の記録を保有していますが、「最も長く続いているビデオゲームシリーズ / Longest-running videogame series」として、2020 年 3 月 26 日にギネス世界記録™に認定されています。1978 年にアーケードゲームとして誕生したスペースインベーダーは、その後、家庭用ゲーム機、モバイル端末、プロジェクションマッピングと、世界のテクノロジーの進化に合わせるかのように、時代を捉えた遊びで親しまれ続けております。



## 【関連 URL】

タイトー公式サイト : <https://www.taito.co.jp/>  
 スペースインベーダー45周年サイト : <https://spaceinvaders.jp/si45th.html>  
 スペースインベーダーサイト : <https://spaceinvaders.jp/index.html>  
 Google Arts & Culture (タイトーページ) : <https://artsandculture.google.com/partner/taito-corporation?hl=ja>

## 【商標】

※TAITO、TAITO ロゴおよび「スペースインベーダー」は、日本およびその他の国における株式会社タイトーの商標または登録商標です

※その他、記載されている会社名・商品名は、各社の商標または登録商標です。