

THE KING OF FIGHTERS XIV パッチ Ver.3.01  
キャラクター周り 不具合修正について

▶キャラクター別

ロバート・ガルシア

変更箇所	調整内容
龍連・幻影脚	ダメージ側のモデルが変形する不具合を修正しました。
龍連・幻影脚 (EX 版)	ダメージ側のモデルが変形する不具合を修正しました。

キング

変更箇所	調整内容
サイレントフラッシュ	3ヒット目以外の攻撃が受身可能だった不具合を修正しました。
サイレントフラッシュ (MAX 版)	7ヒット目以外の攻撃が受身可能だった不具合を修正しました。

オズワルド

変更箇所	調整内容
屈み弱パンチ	連続して出した場合に、向きが固定される不具合を修正しました。
屈み弱キック	連続して出した場合に、向きが固定される不具合を修正しました。
J (キャンセル版)	ガード硬直時間を短くしました。

ハイデルン

変更箇所	調整内容
屈み弱パンチ	連続して出した場合に、向きが固定される不具合を修正しました。
ゲイボルグ	攻撃持続時間終了までにダメージを受けた場合のみカウンターヒットになるように修正しました。

## ブルー・マリー

変更箇所	調整内容
ダブルローリング	ヒット・ガード問わずにクイック MAX モード発動が可能だった不具合を修正しました
M. スプラッシュローズ	ダメージ側の挙動を変更しました。
M. スプラッシュローズ (MAX 版)	ダメージ側の挙動を変更しました。